Toate cerințele de mai jos se vor realiza în folderul E: \9A (dacă nu există îl creați).

- 1. Creați un folder (director) cu numele vostru (ex: Popescu Vasile).
- În folderul (directorul) cu numele vostru creați creați un alt folder (director) cu numele test_2016_01_18. Toate cerințele următoare se vor realiza în interiorul acestui folder (director).
- Creați fișierul file1.rtf, în format text îmbogățit (Rich Text Format), în care scrieți, utilizând diacritice, textul Proba practică la TIC.
- 4. Creați fișierul file2.txt în care vă scrieți numele.
- 5. Creați următoarea structură arborescentă de foldere (directoare)



- 6. Utilizând aplicația Paint (accesoriu al sistemului de operare), realizați un desen care să conțină o elipsă, un dreptunghi si un triunghi, utilizând trei culori diferite pentru trasarea conturului obiectelor. Salvați imaginea obținută în format Bitmap, sub numele geometrie.bmp, în directorul (folderul) test 2016 01 18.
- 7. Realizați setările necesare pentru a stabili un economizor de ecran (Screen Saver), de un tip la alegere, pentru activarea căruia se așteapă 100 de minute. Realizați o captură de ecran (Print Screen) care să cuprindă fereastra în care sunt vizibile aceste setări. Salvați imaginea obținută în format JPEG, sub numele ss2016.jpg, în directorul (folder) test 2016 01 18.
- 8. Copiați fișierul file1.rtf în folderul scoala.
- 9. În folderul scoala modificați numele fișierului file1.rtf în nou2016.rtf.
- 10. Modificați proprietățile fișierului **nou2016.rtf** din folderul **scoala** astfel încât acesta să fie accesibil numai pentru citire (Read Only).
- 11. Utilizând instrumentul de căutare al sistemului de operare, localizați în calculatorul la care susțineți proba fișierul calc.exe și creați o comandă rapidă (shortcut) către acesta, în directorul (folder) test_2016_01_18.
- 12. Creați în directorul (folderul) test_2016_01_18 arhiva cu numele testSO, care să conțină fişierele file1.rtf și file2.txt.