

Internet

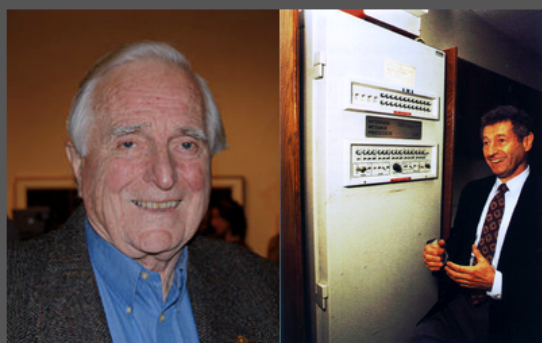
Realizați o pagină web despre **Istoria internetului** pe baza cerințelor și a modelului de mai jos.

Textul paginii îl găsiți în fișierul `internet.txt`. Imaginile folosite se numesc: `Engelbart.jpg`, `impl.png`.

1. Creați un nou fișier pe care salvați-l cu numele `internet.html`!
2. Titlu paginii să fie Istoria internetului.
3. Fundalul paginii să fie de culoare gri închis (cod #555555).
4. Să se introducă textul **Istoria internetului** care să fie de tipul antet1 (h1), de culoare #66CC00.
5. Primul paragraph să fie scris cu culoarea albă, caractere de mărimea 3, tipul Georgia.
6. După primul paragraph să se introducă o linie orizontală de culoare #66CC00. Același tip de linie să se introducă și după imagini (ca în model).
7. Să se insereze imaginile `Engelbart.jpg` și `impl.png` iar înălțimea lor să fie setată la 200.
8. Subtitlul *Prima conexiune ARPANET* să fie de tipul antet2 (h2), de culoare #66CC00.
9. Dialogul să fi scris înclinat.
10. Ultimul cuvânt *Wikipedia* să devină link către adresa `http://ro.wikipedia.org`

Istoria internetului

În 1959 John McCarthy, profesor la Universitatea Stanford, al cărui nume va fi asociat cu inteligența artificială, găsește soluția de a conecta mai multe terminale la un singur calculator central: time-sharing (partajarea timpului). Aceasta este o modalitate de lucru în care mai multe aplicații (programe de calculator) solicită acces concurențial la o resursă (fizică sau logică), prin care fiecărei aplicații i se alocă un anumit timp pentru folosirea resursei solicitate. Apărând apoi primele calculatoare în marile universități se pune problema interconectării acestora. Cercetătorul Lawrence Roberts susține o soluție de interconectare prin comutare de pachete (packet switching) în modelul numit "client-server". Astfel, pentru a transmite informația, aceasta este mărunțită în porțiuni mici, denumite pachete. Ca și la poșta clasică, fiecare pachet conține informații referitoare la destinatar, astfel încât el să poată fi corect dirijat pe rețea. La destinație întreaga informație este reasamblată. Deși această metodă întâmpină rezistență din partea specialiștilor, în 1969 începe să funcționeze rețeaua "ARPANET" între 4 noduri: University of California din Los Angeles (UCLA), University of California din Santa Ana, University of Utah și Stanford Research Institute (SRI). Toate acestea au fost codificate într-un protocol care reglementa transmisia de date. În forma sa finală, acesta era TCP/IP (Transmission Control Protocol / Internet Protocol), creat de Vint Cerf și Robert Kahn în 1970 și care este și acum baza Internetului. TCP/IP face posibil ca modele diferite de calculatoare, de exemplu cele compatibile cu IBM sau și Mac's, folosind sisteme diferite de operare, cum ar fi UNIX, Windows, MacOS etc. să se "înțeleagă" unele cu altele. În acest fel, Internetul urma să devină cu adevărat independent de platforma hardware utilizată.



Prima conexiune ARPANET

a fost realizată în 29 octombrie 1969, ora 22:30 între University of California din Los Angeles și Institutul de Cercetare Stanford și a decurs astfel: cei de la un capăt al rețelei au tastat un "L" și apoi, prin telefon, au cerut confirmarea funcționării transferului de date de la cei de la celălalt capăt al conexiunii. Dialogul a fost următorul:

„-Vedeți L-ul?

-Da, vedem L-ul! Apoi au tastat un O și au întrebat din nou:

-Vedeți O-ul?

-Da, vedem O-ul, a venit răspunsul.

Apoi au tastat un G și conexiunea a picat. Totuși începuse o nouă revoluție în domeniul comunicațiilor.”

Sursa: [Wikipedia](#)